

L'INFO CLUB

N° 72

Cercle des Magiciens de Provence

Décembre 2007

Rédacteur : Armand PORCELL

Contact : 4, Place de l'Eglise 13109 Simiane Collongue – E.Mail : Armand-Porcell@orange.fr – Téléphone : 04.42.22.80.64

Depuis les romains, il est coutume de présenter ses vœux au début de la nouvelle année. Normalement vous devriez les avoir avec le numéro 73 de janvier. Mais comme il ne paraîtra qu'en février....Je vous présente donc à tous, lecteurs officiels de l'Info Club (et les autres), mes meilleurs vœux de santé et de bonheur pour 2008. Que cette nouvelle année vous permette de voir la prochaine et qu'elle soit le support temporel de la réalisation de vos projets !

La réunion a démarré vers 20h45 sous le regard bienveillant d'une quarantaine d'yeux.

Tous les participants présents reçoivent bien l'Info Club, que ce soit par Internet (ce qui est sa raison d'être première) ou par la poste (pour les réfractaires au progrès).

La cotisation du club reste en 2008 identique à celle de l'année dernière, soit 75€. Il est bien évident que si nous ne voulons pas être amené à l'augmenter dans les années à venir il faudra prendre quelques décisions : soit nous décidons de faire payer les conférences (je vous rappelle que nous sommes le seul club à ne jamais les faire payer), soit nous diminuons le nombre de conférenciers (actuellement nous avons un rythme de croisière de six à huit par an), soit nous nous décidons à faire rentrer plus d'argent dans les caisses (cette dernière est ma préférée, mais je ne suis pas seul à décider). Réfléchissez-y et nous en parlerons le 11 janvier.

La 12^{ème} Méga Braderie Annuelle du Nord-Magic-Club se tiendra le dimanche 6 avril 2008 de 10h à 17h à Neuville en Ferrain. Pour tous renseignements contactez : emmanueldelacroix@cegetel.net

Nous avons déjà plein de propositions de conférences pour 2008 : Charles GAUCI, Pino ROLLE, Henry MAYOL,...Pour le moment nous avons de confirmé Cyril HARVEY le vendredi 1^{er} Février et ETHAN et DRACO le vendredi 7 Mars.

Nous avons le plaisir de recevoir ce soir deux nouveaux venus au club, Régis KUBLER et Dany CASTELL qui est en fait un revenant. Il était effectivement présent lors des réunions qui se tenaient à la rue St Saëns du temps où nous nous appelions encore Amicale Robert-Houdin de Marseille... fin des années soixante ! Nous espérons les revoir tous les deux en 2008 !!!

Notre président (c'est-à-dire JE) nous fait lecture d'un article de Serge ODIN, paru dans la Revue de le Prestidigitation, intitulé

« Les Envahisseurs ». Le sujet est riche en réflexions. Je pense que le « mal » vient du fait que certains marchant de tours (je n'aime pas le mot *dealers*, bien que la magie soit pour moi une drogue indispensable à ma vie) ne sont pas des passionnés. La magie est devenue un secteur porteur de la vente et donc un produit de marketing.

C'est à 21h45 que démarre la partie tours. Armand PORCELL commence en distribuant des bouchons à tous ceux qui en font la demande pour leur permettre de s'exercer au vieux tour des bouchons, tenus dans la fourche du pouce et de l'index, qui se désenclavent. Cela fait partie des classiques qui permettent de passer un bon moment à la fin d'un repas, ou, comme c'est son cas, de montrer à des profanes qui sont toujours friands d'explications après une prestation, que même expliqué un tour peut se révéler très dur à appréhender. Par la suite Armand nous montre sa version du tour Fade Away de Jay SANKEY. Pour ceux qui ne le connaissent pas, un jeu est sorti de son étui et mélangé. Puis le jeu est placé visiblement face en bas sous un foulard. Au stop du spectateur on soulève ce dernier pour montrer la carte choisie, le foulard et l'autre moitié du jeu étant posés sur la table. Le jeu est remis sous le foulard et confié au spectateur. Lorsque le magicien le reprend, il est devenu entièrement blanc sur les deux faces, sauf la carte choisie qui s'avère être la seule carte imprimée de tout le paquet. Même ceux qui connaissaient la version initiale ont eu du mal à la reconnaître.

Olivier DESLANGLES sort son jeu, enlève les Jokers et demande à Nicolas DECAMPRIEU de penser à une carte (Huit de Trèfle). Après quelques manipulations, Olivier révèle le nom de la carte pensée et retourne le jeu pour montrer que ce dernier ne pouvait lui donner le moindre indice puisque les faces sont entièrement blanches.

Jean-pierre EMERY vient nous montrer comment se fabriquer un guéridon très stable et résistant à partir d'un pied TAMA et du socle de fixation d'un siège de batteur. Une fois les explications données il en profite pour nous montrer l'une de ses dernières créations. Il emprunte un jeu de cartes à Ali NOUIRA et fait choisir une carte (Dix de Cœur) à Patrice LEBELLEGARD sur laquelle est collée une gommette qui est signée. Jean-Pierre

distribue les cartes faces en bas sur le guéridon et promène sur ces dernières une clochette tibétaine qui ne tinte pas. Elle n'émet un son que passée au-dessus d'une carte. La carte est déplacée sur le guéridon et le phénomène se répète. La carte est mise sur la paume de sa main et là encore elle tinte alors qu'elle reste désespérément muette au-dessus des autres cartes placées dans les mêmes situations. La carte en question est retournée, et il s'agit bien évidemment du Dix de Cœur choisi précédemment.

Jean-Marie **ROUILLIE** nous amène en voyage dans la quatrième dimension. Nous allons y côtoyer CHARLEMAGNE (Roi de Cœur) l'empereur à la barbe fleurie, le professeur COSINUS et sa célèbre invention qui va révolutionner toute notre existence. Création remplie de technologie de pointe basée en partie sur les quantas. Jean-Marie, tel un professeur passionné nous en explique, schéma à l'appui, le principe de fonctionnement. Nous avons droit à Didier, roi des lombards (Roi de Pique), battu à la bataille de Pavie. Au roi des Saxons (Roi de Carreau) et même au roi des Sarazins, roi de Tolède (Roi de Trèfle) qui subissent le même sort en se transformant en d'insignifiants Neufs (J'espère ne pas avoir un procès en discrimination raciale de la part des Neufs de tous les jeux de cartes du monde). Malheureusement notre ami Jean-Marie active la machine dans le mauvais sens et CHARLEMAGNE au lieu de rajeunir prend un sacré coup de vieux (carte Roi de Cœur squelette). La machine activée trop violemment en sens contraire ne nous montre alors qu'un empereur réduit à l'état de « lueur d'espoir dans les yeux de son père » (carte blanche). Finalement, et après quelques réglages, la machine permet de rendre à CHARLEMAGNE sa splendeur d'antan (Roi de Cœur normal) !

Anthony **MONTANER** nous montre Gil's Game de Peter **KANE**, avec une idée de final. Il sort un jeu de cartes et le fait couper plusieurs fois, face en bas et face en l'air, par Régis **KUBLER**. Finalement il le mélange à l'américaine et le refait couper encore quelques fois. Puis il distribue dix paquets de trois cartes et parie quinze euros que Régis n'arrivera pas à retourner un paquet composé de trois cartes de même couleur. Ce qui est effectivement le cas. Puis il distribue onze paquets de deux cartes et choisit deux tas. Le pari cette fois-ci est de trouver deux cartes de même couleur dans un même binôme. Régis n'y arrivera pas ! Mais lorsque Anthony retourne les deux paquets qu'il avait choisis, il s'agit bien de deux paires gagnantes ! Il faudrait essayer de trouver une idée pour avoir, au début, un trinôme gagnant. L'idée d'Anthony permet d'avoir un final. Essayons maintenant de créer un effet qui irait crescendo ! Bravo Anthony !

Dany **CASTEL** accepte de nous montrer une triple lecture de pensée qui se révèle « exacte » !

Jérôme **CANOLLE** nous présente une de ses créations. Il nous montre une enveloppe bleue de laquelle il sort une verte qui contient cinq cartes ESP. Jean-Pierre **JOURDAN** mélange les cartes faces en l'air et les dépose à sa convenance sur la table.

Puis il choisit le . Dans l'enveloppe bleue se trouve une prédiction sous la forme d'une enveloppe orange. Cette dernière est ouverte et contient une carte sur laquelle est dessiné un carré ! Au dos des cartes ESP sont écrits les noms des diverses forces de la nature (terre, eau, vent...). Olivier en choisit une parmi les cartes restantes (eau). Jérôme retourne la carte carré et au dos est écrit en gros « EAU ». Jolie double prédiction !

Lionel **MISTRI**, fervent admirateur de Sylvain **MIROUF**, nous montre trois cartes, deux à tarots bleus et une à tarot rouge. Mise sous les deux autres, la carte à tarot rouge passe plusieurs fois entre les deux à tarots bleus. Puis il nous montre la version prédiction du tour de Harry **LORAYNE** « une belle combinaison » il demande à Ali **NOUIRA** d'écrire un nombre à trois chiffres (321) qu'il écrit deux fois sur une grande feuille de papier. Puis il écrit une prédiction. Il redemande à Ali un nombre de trois chiffres (817) qu'il multiplie au premier ($321 \times 817 = 262257$). Il fait la même chose avec un nombre de trois chiffres écrit par lui sous le deuxième ($321 \times 182 = 58422$). Les deux résultats sont additionnés et le total 320679 correspond parfaitement à la prédiction précédemment écrite par Lionel. Pour terminer Lionel nous montre un sept et un huit rouges qui mis au centre du paquet réapparaissent en une fraction de seconde dans sa main.

Dany **CASTEL** revient, inspiré par ce tour pour nous montrer comment il extrait de tête la racine cubique d'un nombre. Il demande à Lionel de taper un nombre de deux chiffres sur la calculatrice (41) de le multiplier par lui-même deux fois (l'élever au cube) ce qui donne 68921. A peine entendu le résultat, Dany nous en donne la racine cubique !

Patrice **LEBELLEGARD** à la lourde tâche de conclure cette dernière réunion de 2007. Pour ce faire il prend un morceau de fil qu'il coupe en plusieurs brins et qu'il place au-dessus d'une aiguille à coudre, le tout formant une petite fleur. Mais lorsque nous regardons cette dernière d'un peu plus près, nous nous rendons compte que tous les brins sont maintenant miraculeusement passés dans le chat de l'aiguille !!!



Jusqu'au début du 19^{ème} siècle c'étaient les Rois Mages qui apportaient les cadeaux et non pas le Papa Noël qui n'est apparu qu'en 1821. Comme vous avez de fortes probabilités d'avoir cet Info Club à peu près à cette période là permettez-moi de vous apporter un petit cadeau :

<http://lesmagiciensdeprovence.wifeo.com>

C'est l'adresse de notre tout nouveau site internet. Il était temps que nous nous dotions d'un outil de communication interactif et réactif. Allez y faire un tour, et n'hésitez pas à me faire part de vos idées, remarques, critiques, soit par le biais d'un courriel soit de vive voix à la prochaine réunion du 11 janvier 2008.