

L'INFO CLUB

N° 47

Septembre 2005

Rédacteur : Armand PORCELL

Contact : 4, Place de l'Eglise 13109 Simiane Collongue – E.Mail : Porcell@wanadoo.fr – Téléphone : 04.42.22.80.64

C'est vers 20h30 que nous nous retrouvons à vingt cinq pour notre première réunion de rentrée. Nous avons plein de souvenirs estivaux à échanger et de par ce fait, la réunion ne commence, exceptionnellement, que vers 21h00.

Notre président vénéré (adulé ? déifié ?) Armand **PORCELL** remet les cartes **FFAP** qu'il a reçues pendant les vacances, à ceux qui ne les avaient pas encore. Ca fait plaisir d'appartenir à une grande famille

BABOUN nous organise sa journée de la « Magie en Provence » le samedi 8 octobre. Renseignements au 06.03.46.87.75

Notre ami **ARTECO** fait venir Didier **LEDDA** le 13 septembre pour une conférence sur la ventriloquie et en octobre **HODGES** pour la lumière noire. Pour tous renseignements 04.90.47.91.44

Le Menton Magic Club organise dans la salle polyvalente du Val de Careï, un Grand Magic Broc Troc le mercredi 5 octobre 06. 78.66.25.32

Nous aurons le plaisir de recevoir en conférence **PROMPTO** et **BEA** le vendredi 20 janvier 2006. Je rappelle que les conférences sont gratuites pour tous les membres à jour de leur cotisation. Donc début janvier vous savez ce qu'il vous reste à faire.

Le président met à votre disposition un CD de toutes les photos faites lors de notre journée mémorable du 31 juillet aux Folies Terribles contre la modeste somme de 1€. Pensez à le contacter si vous le voulez à la prochaine réunion.

La partie administrative finie, Armand laisse sa place à Didier **LEDDA** que des occupations professionnelles réclament un peu plus tard. Il nous présente un chameau magique en poterie. Il s'agit d'un vase creux en forme de chameau. L'eau versée à l'intérieur ne tombe ni par le trou inférieur, ni par l'ouverture haute, une fois le vase

renversé. Il nous a ramené ça de **DJERBA**. Il nous montre ensuite un joli distributeur de cigarettes ramené du Vietnam et un magnifique bonneteau à trois cartes où la carte rouge du centre disparaît sans la moindre fausse manipulation ! Impressionnant.

C'est Roger **JULLIEN** qui prend la suite avec le premier cours d'Origami du club. Il nous apprend à faire une cigale (normal en Provence) et un pingouin (???). Signalons que nous avons continué les leçons au restaurant avec la confection du lapin qui sort du chapeau. Armand **PORCELL** nous a montré la boucle de ceinture qui se transforme en jonque chinoise (toujours au restaurant).

Jean-Marcel **ASSANTE** nous inquiète un peu avec sa boîte pliante noire et ses doses de poudre blanche ! Il prend une feuille de papier de soie, étale dessus sa poudre blanche enroule la feuille en mini bombe ? Il allume la mèche... le tout brûle dans une vive flamme, et une fois le papier déroulé, nous avons un billet de 5€. Les doses sont mises à la vente 1€. Puis il nous conte en vers, comme lui seul sait si bien le faire, l'histoire du billet de 5€ mal aimé qui se décuple (apparition d'un billet GEANT de 5€). Et toujours en vers, le billet géant de 5€ transpercé par un feutre. Moments de rigolade et de poésie, comme toujours avec Jean-Marcel.

Jean-Pierre **JOURDAN** avec un jeu de cartes prêté par Ali nous fait apparaître les quatre As par diverses fioritures. Puis il distribue douze cartes et nous montre comment dans une partie de poker improvisée, tout en donnant un As à chaque spectateur et trois cartes quelconques, il arrive à récupérer tous les As, un à un dans sa main. Il le refait une dernière fois, au ralenti. Il enchaîne avec une version des As gangsters de Dai **VERNON** et un très joli collectors où trois

cartes choisies (2T – QC – 10K) sont perdues dans le jeu. Les quatre As sont placés faces en l'air sur le paquet et instantanément entre chaque As apparaît une carte... il s'agit bien sur des cartes choisies. Toujours des démonstrations très propres ! Tu devrais nous faire plaisir plus souvent Jean-Pierre !!!

Guy **POLIZZI** nous présente les cordons du fakir avec une baguette magique et plusieurs foulards, assisté par Jean-Pierre **EMERY** et Christian **MARTY**. Du beau travail.

Jean-Marie **ROUILLIE** nous propose une expérience qui sert à développer les facultés. Il fait choisir une carte au stop par Ali. Nous avons bien regardé et, pas de forçage... La carte est placée face en bas sur la table. Puis deux autres cartes sont choisies apparemment au hasard. La première carte doit donner la famille de la carte choisie et la deuxième, additionnée à la première, sa valeur. Les cartes sont retournées... le Deux de Carreau donne la famille et la deuxième est le Roi de Trèfle ?? 2 + 13 ça fait 15 Jean-Marie !!! Qu'à cela ne tienne, il retourne la carte face en bas et il s'agit d'un 15 de Carreau !!! Le forçage utilisé est des plus trompeur. Bravo Jean-Marie !

Noël **FIGON** fait choisir une carte et la fait signer par Frédéric **ANTONA** (dont nous saluons le retour au club). Il se propose de la retrouver au toucher ? Un peu coincé, il en sélectionne trois, puis deux et finalement une qu'il laisse sur la table et qu'il poinçonne d'un magnifique trou. Il fait passer dans le trou une ficelle reliée à une étiquette. Mais Noël, nous avons malheureusement pour toi, bien vu qu'il ne s'agit pas de la carte signée ! Rien ne l'arrête. Il place la carte perforée et attachée dans le jeu, demande à la personne qui l'a choisie et signée de tirer sur la ficelle... et elle se retrouve en mains avec sa carte !!! Là tu nous a bien bluffé Noël !

Alain **FABRE** assisté de Jean-Pierre **EMERY** lui fait mélanger le jeu autant qu'il le désire. Jean-Pierre prend la carte qu'il veut, où il veut. Il la met sur le front quelques secondes. Puis la replace dans le jeu qu'il mélange autant qu'il veut. Alain nous la retrouve sans poser la moindre question.

STEPHEN (un nouveau au club ?) emprunte une bague à Noël et nous présente la clef de **GAGLIOSTRO**. Il place la clef sous un foulard avec la bague, et par une bizarre alchimie qui a du traverser les siècles, la bague se retrouve enfilée sur la clef ! Alain ne peut récupérer sa bague. Le tout est remis sous le foulard et **STEPHEN** rend la bague à son propriétaire. Puis il nous explique comment il a fait. En fait il utilise deux clefs ? Mais une fois placées sous le foulard, elles s'enclavent ??? Tu ne nous prendrais pas pour des c..s **STEPHEN** ?

Patrice **LEBELLEGARD** nous présente un joli bonneteau avec deux Dix de Carreau et une Dame de Pique qui n'est jamais où elle devrait être. A la fin elle disparaît complètement pour se retrouver dans l'étui. En final, il place un index rouge sur la Dame, retourne les cartes faces en bas et malgré ce, la Dame n'est toujours pas là où il faut ! Tu travailles avec des touristes, vers le vieux port, Patrice ?

Alain **FABRE** revient avec dix cartes à tarots bleus qu'il étale faces en l'air sur le tapis. Jean-Pierre **EMERY** en pousse cinq hors de l'étalement. Lorsque Alain pose une carte face en l'air, Jean-Pierre pose la sienne face en bas et vice-versa. Alain fait glisser les cartes faces en l'air et toutes celles faces en bas ont un tarot rouge !

Ali **NOUIRA** clôture notre parti tours avec l'assistance de Jean-Emmanuel **FRANZIS**. Il lui demande de penser à une carte (10C) et il sort du jeu le carré de Dix qu'il place faces en bas. Puis il demande à **JEF** (un nouveau aussi ?) de mélanger les cartes un fois qu'il s'est retourné. Malgré ce, il localise le Dix de Cœur à chaque fois. Mais en fait, les trois autres Dix sont des cartes à faces blanches, et le reste du jeu également ! Et c'est à ce moment là qu'on commence à se poser des questions !!! Sacré *Ali*, comme à chaque fois, tu nous laisses *Baba* !

Rappel des Prochaines dates :

- 14 Octobre réunion mensuelle
 - 21 Octobre conférence RUBISTEIN
 - 4 Novembre conférence B. WILD
- La réunion de novembre est décalée !