

L'INFO CLUB

N° 37

Septembre 2004

Rédacteur : Armand PORCELL

Contact : 4, Place de l'Eglise 13109 Simiane Collongue – E.Mail : Porcell@wanadoo.fr – Téléphone : 04.42.22.80.64

La réunion démarre vers 20h45 avec une vingtaine de présents.

Nous avons le plaisir de recevoir ce soir trois nouveaux et une invitée de charme en la personne d'Ali **SHELLEY**.

Le club des magiciens du Languedoc, dont notre ami Léopold **ROCHE** est le président, reçoit Arthur **TIVOLI** en conférence le samedi 18 octobre à 20h30. Une conférence à ne pas manquer !

CLINT nous prépare une sacrée surprise à **CALA MONTJOI** en juin 2005, mais chut pour le moment !

Jacques **RAMON** nous a fait parvenir une lettre dans laquelle il nous signale avoir tout un tas de matériel à vendre. Si cela vous intéresse, vous pouvez toujours le contacter.

Note de dernière minute : Ange **CUVELLO** est allé chez Jacques pour prendre tout le matériel et l'amener à la prochaine réunion du club. Ainsi nous pourrons pratiquer à une « vente aux enchères ». Bonne initiative !

Notre président adoré, Armand **PORCELL** nous lit une pensée philosophique, qu'il joint en fichier à cet info club. A méditer.

Ange **CUVELLO** nous fait un compte rendu de l'opération Juan **TAMARIZ** menée conjointement avec le club de Nîmes et de Toulouse. Nous avons réussi à ne pas perdre d'argent ! C'est une bonne chose. Je pense que cette journée a enchanté les quelques 150 personnes venues ce samedi applaudir le maître incontesté de la magie moderne.

Plusieurs membres présents à St Etienne nous font un compte rendu de ce congrès AFAP. Les avis divergent, ce qui est normal, mais dans l'ensemble les gens semblent plutôt satisfaits.

Nous aurons le plaisir de recevoir en conférence Alfredo **MARCHESE** le vendredi 22 octobre. Pour une fois que nous avons un magicien de salon, venez nombreux !

Didier **LEDDA** refait un point avec le président, pour la sixième foire du sud qui se déroulera en janvier 2005. Ce sera un millésime exceptionnel, avec des participants

exceptionnels ! Venez-y nombreux !!!

Les trois nouveaux se présentent. Il s'agit de Christophe **DAUMAS**, Sébastien **MAGRANS** et Guy **POLIZZI**.

La partie tours démarre aux alentours de 21h35 avec notre ami, président élu démocratiquement à vie, Armand **PORCELL** !

Il commence par nous sortir un jeu de cartes publicitaire H... M... (La loi nous permet maintenant une légère publicité) et écrit une prédiction sur la face d'une carte à jouer. Puis une autre carte est choisie, on ne peut plus librement du jeu et... elle correspond à la prédiction d'Armand ! Cet effet qui dans l'idée ne date pas d'hier permet à Armand de développer certaines de ses idées sur la psychologie dans la présentation.

Par la suite Armand sort une grande enveloppe de prédiction et la place bien en vue sur la table. Il fait mélanger un jeu de cartes (pas le même) et demande la participation de deux spectateurs. Ces derniers prennent chacun une carte dans leur moitié de jeu. Le paquet est reconstitué, les deux cartes choisies additionnées, et au rang voulu se trouve une carte (Dix de Carreau). L'enveloppe est ouverte et Armand en sort un Dix de Carreau géant. Rappelons que le jeu a été mélangé plusieurs fois par les intervenants eux-mêmes.

C'est à Sébastien **REMIGNON** que revient le plaisir de prendre la suite avec une fort belle routine de quatre pièces à travers la table de **CHRISTOPHER**. Belle maîtrise et surtout heureux de te revoir Sébastien !

Jen-Marcel **ASSANTE** nous présente deux foulards rouges amis de longue date. Deux foulards amoureux (il sort deux petits cœurs) qui s'unissant finissent par donner naissance à... un mini foulard rouge. Puis il reste dans les foulards et nous montre deux grands foulards qu'il noue par trois nœuds solides. Un souffle magique et les nœuds, pourtant très réels se défont comme par...Magie. Pour terminer Jean-Marcel demande la participation de Ange. Ils ont un grand foulard chacun et Jean-Marcel montre à Ange comment faire des nœuds ultra rapides autour du poignet.

Malheureusement, il est tombé sur le seul membre du club capable de le faire. Ange prend donc une ficelle bleue de son attirail magique et lui montre la même chose autour du pouce. C'est ce qu'on appelle passer du salon au close-up ! En tous cas, bravo à tous les deux. Jean-Marcel nous présente des C.D. sensibles aux vibrations. Il nous en compte quatre, un par un. Il produit quelques vibrations et des notes, des pixels et des tas d'autres choses tombent du boîtier. Lorsqu'il le réouvre, un C.D. est devenu complètement transparent. Comme ce soir il est inarêtable, il sort alors un jeu de cartes et redemande la participation de Ange **CUVELLO** pour choisir une carte (Neuf de Cœur). Puis il lui fait choisir entre un pistolet et une mitraillette imaginaires. Ange choisit le pistolet. Il doit choisir 1, 2, 3, 4, 5 ou 6 coups. Ange choisit de tirer un coup (à son âge mieux vaut un bien que plusieurs bâclés). Jean-Marcel fait alors tenir le jeu enfermé dans l'étui par Jean-Claude **SOLEILLAN**. Ange tire son coup (???). Le jeu est sorti de l'étui et... le Neuf de Cœur est percé d'un trou !!! Bravo Jean-Marcel.

Jean-Marie **ROUILLIE** nous sort deux élastiques, deux trombones et une bande de papier. Il nous compte l'histoire de **ZEUS** qui adorait les femmes, d'**ATHÉNA**, d'**APOLLON**, d'**HÉRACLÈS** et de ses 12 travaux dont, un moins célèbre que les autres, consistait à rapporter au roi de Misène la ceinture d'**HYPPOLITE** défendue par des amazones (trombones). C'est une belle présentation d'un classique du close-up d'après repas de famille.

Laurent **CONTI** nous fait une belle démonstration de mémoire prodigieuse. Trois cartes sont sorties d'un jeu par Ange, Jean-Marie et Noël, alors que Laurent est de dos. Il se retourne, refait passer le jeu devant ses yeux. Jeu qui avait été mélangé et appris par cœur en quelques secondes. Et nommé sans la moindre erreur les trois cartes choisies et leurs propriétaires (Six de Carreau de Jean-Marie, Deux de Carreau de Noël et Neuf de Pique de Ange).

Puis il nous propose une expérience de transmission de pensée. Il pose sur la table et très lentement, les cartes une par une jusqu'à ce que Jean-Pierre **EMERY** lui dise stop sur le Six de Trèfle. Mais apparemment la pensée ne passe pas et Laurent a du mal à deviner la carte. Il sort alors de sa poche un portefeuille et de ce dernier une enveloppe fermée qui contient un Six de trèfle !!! Très fort !

Christophe **DAUMAS** sort sa baguette magique et chasse les êtres de lumière qui passent dans plusieurs endroits pour finalement repartir d'où ils viennent. C'est une très jolie présentation poétique des D Lights.

Sébastien **MAGRANS** nous présente un petit paquet de cartes composé que de Neuf de Cœur sauf une carte qui est la Dame de Pique. Toutes les cartes se transforment une par une en Dame de Pique. Jolie carte folle. Puis il nous sort une boîte Okito et quatre demi dollars. Les pièces voyagent et quittent la boîte une par une. Belle prestation. Le rythme est un peu rapide quand même. Mais pour un premier passage au club, c'est très bien. Nous aurons plaisir à te revoir aux prochaines réunions.

Philippe **FORMET** nous montre six anneaux de corde séparés. Il fait un enclavage de trois anneaux à vue. Puis trois autres anneaux se soudent pour n'en former qu'un grand. Il prend alors ce grand anneau et y rajoute un petit qui se fond dans le premier pour ainsi former un anneau encore plus grand qu'il défait. La corde ainsi obtenue devrait avoir deux bouts. Mais elle se retrouve avec quatre. Philippe réussit à en faire disparaître deux pour terminer avec une grande corde belle est normale. S'il continue comme cela il va devenir notre spécialiste des cordes !

Noël **FIGON** nous sort un jeu de cartes et une carte blanche. Il fait coller une étiquette sur la face de la carte blanche et demande à Jean-Pierre d'y dessiner un symbole. Puis la carte est placée dans le jeu et ce dernier dans l'étui. Noël se livre alors à une expérience d'écriture automatique de la main droite. La main gauche étant sur l'étui posé sur la table. Il réussit à reproduire le même dessin que Jean-Pierre. « Tu sais Noël, dans le monde il y a ceux qui font des figures géométriques simples... et il y a les autres ! Tu as eu du mérite. Bravo ! »

Ali **SHELLEY** fait choisir une carte à Sébastien **REMIGNON** et la perd dans le jeu. Elle la produit avec une belle fioriture de carte projetée du centre du jeu. Routine de David **WILLIAMSON** si ma mémoire est bonne. Puis elle nous montre un autre effet de cartes fachos. Il faut savoir que Ali est américaine et qu'elle est venue en France pour neuf mois. Son père est un magicien célèbre aux USA (Floride) et elle a de qui tenir !

Sébastien **REMIGNON** revient derrière la table de close-up. Il nous présente quatre As et demande à Ali de bien vouloir choisir une carte (Dame de Trèfle). Il utilise alors les As pour localiser la carte choisie. L'As de Pique se transforme en Dame de Trèfle. Puis c'est au tour de l'As de Carreau, de l'As de Trèfle et finalement de l'As de Cœur.

La réunion se termine comme à l'accoutumée vers 0H00 et nous allons au resto la prolonger. Prochaine réunion le vendredi 12 novembre.