



L'INFO CLUB



N° 99

Les Magiciens de Provence

Réunion du
14 mai 2010

Rédacteurs : Jean Pierre EMERY – Jean Claude SOLEILLAND
Contact : E.Mail : jpemery@free.fr – Téléphone : 06.35.13.85.94 – Site : <http://lesmagiciensdeprovence.wifeo.com>

C'est à partir de 17h00, que la quasi totalité du nouveau bureau s'est retrouvée dans notre salle habituelle pour une première séance de travail de 2 heures.

Etaient présents :

Jean-Pierre EMERY Président ;
Jean Marie ROULLIER Second Vice-président ;
Bernard ALLIONE Trésorier ;
Raymond COLLOMB Trésorier Adjoint ;
Sébastien FOURIE Secrétaire ;
Patrice LEBELLEGARDE Responsable Biblio-Vidéotheque .

Etaient excusés :

Alain FABRE 1^{er} Vice-président ;
Jean Pierre JOURDAN Secrétaire Adjoint.

C'est autour d'un casse-croûte bien sympathique que s'est terminée cette réunion qui a permis à chacun de faire des propositions sur l'évolution du club, de préciser certains points et de prendre quelques décisions.

Les membres du club seront informés lors des prochaines réunions.

Notre rendez-vous mensuel tombant le 14 mai, au milieu du pont de l'Ascension, nous ne nous retrouvons qu'une dizaine de motivés pour notre réunion mensuelle. Certaines Personnes s'étaient excusés : **Armand PORCELL**, **Alain FABRE**, **Jean-Pierre JOURDAN**, **Henri BLANC**, **Yves D'AGOSTINO**... Quoi qu'il en soit ce n'est pas la quantité qui compte mais la qualité... Car si nous ne sommes que dix, **les dix feront des tours** ! C'est donc vers 21h15 que le Président **Jean-Pierre EMERY** a décidé de démarrer la réunion.

Partie Administrative et Informations

** Le 12ème FESTIVAL DE MAGIE des Magiciens Pennois aura lieu le 28 mai 2010 au Théâtre Molière de Marignane avec cette année: L'Ecole de Magie 13 et L'Ecole des Sorciers
Le grand MAGIC BATTLE sera présenté par **YVES PUJOL**
On peut réserver des places numérotées dans toutes les grandes surfaces de la région.

Renseignements **Philippe BONHOMME** 06 77 75 50 39

Les 19 et 20 juin 2010 Stage au CIPI

« Comment animer un atelier de magie pour enfants »

Peter DIN et Hervé PIGNY

Mickaël Ammar sera en conférence à la Boutique de l'illusion le vendredi 4 juin à 20h.

Tarif : 15 euros

Renseignements et réservations : La boutique de l'illusion :
04 90 93 02 41 / 06 03 46 87 75
PLACES LIMITEES. LES RESERVATIONS NE SERONT
VALIDEES QU'A RECEPTION DE VOTRE REGLEMENT

La journée « Marchand de Trucs » se déroulera le 5 Juin 2010 à Paris de 13h à 21h. Au programme : **Pit Hartling les célèbres Flicking Fingers et Carlos Vaquera**. La journée est à 60 euros tout compris. Vous pouvez envoyer votre chèque ici :

Marchand de Trucs
42 rue Amiral Lacaze
56100 Lorient

L'inauguration officielle le 30 avril dernier de la Boutique de notre ami **Ali NOUIRA** à Toulon « l'Apotécarie Magic France » a été un grand succès. Beaucoup de monde, beaucoup de magie...

Bonne chance et merci **Ali**

Le 17 juillet prochain les Magiciens de Provence seront en spectacle à Marseille, au district de la Ligue de Foot-Ball. Au programme : Close-Up, Magie de Salon... Prix de l'entrée 5 €

Le 20 mai **Gaétan BLOOM** en conférence dans l'Hérault

Centre Fernand Arnaud

Sentier du Bélier

34980 St Clément de Rivière

Entrée 20 € début de la conférence à 19 h précise.

Renseignement au : 06 07 26 99 08

Sébastien FOURIE nous fait un compte rendu du gala de L'équipe de France de Magie qui s'est déroulé le 8 mai à Thonon-les-Bains et qui a été une grande réussite.

Partie Tours

Jean Pierre Emery ouvre la séquence tours, il organise une tombola ou tout le monde sera gagnant dit 'il. Se servant comme support du mystère de l'horloge Maya. Celle-ci étant basée sur 8 heures, il forme un cadran horaire avec 8 étuis. À l'intérieur de ces étuis un chiffre horaire et des petites enveloppes qui renferment de précieux lots. Une personne du public choisit au hasard un étui, celui-ci est ouvert il indique par exemple 6 heures alors 6 étuis sont comptés dans le sens horaire puis **Jean Pierre** ouvre l'étui sort la petite enveloppe et demande au public "Qui veut ce lot" Celui-ci sera attribué à **Jean Marcel** (normal il



a crié le premier "Moi"). Puis partant de l'heure indiquée par l'étui un deuxième lot sera offert et ainsi de suite. En final il ne reste plus qu'un seul étui et un seul lot ce sera le lot de consolation pour le présentateur. C'est l'heure de la révélation ! Tour à tour les heureux gagnants découvrent leurs lots, chaque enveloppe renferme un billet de 100.000 dollars ! Et L'enveloppe restante celle pour Jean-Pierre seulement 15 euros ! Oui mais ... De vrais Euros !!!

Puis c'est **Bernard ALLIONE** qui nous présente un étrange voyage de cartes. Il demande deux volontaires. **Sébastien** et **Jean Marie** vont être les témoins rapprochés de ce curieux voyage. Un jeu de carte est remis à **Jean Marie** qui distribue un paquet de 20 cartes. Avec le reste du jeu **Bernard** fait un paquet de 10 cartes qu'il place à l'écart sur la droite puis le restant est étalé ouvertement face visible sur la gauche du tapis. Nos 2 volontaires mémorisent une carte rouge et une noire de l'étalement puis cet étalement est regroupé en un paquet. **Bernard** prend sa respiration puis magnétise ce paquet ... Il demande alors à **Sébastien** de compter le paquet de 10 cartes qui est pourtant resté à l'écart depuis le début et que personne n'a touché. Stupéfaction il y en a 12 ! **Bernard** demande alors de révéler les cartes pensées **Sébastien** vérifie puis les identifie... Pas de doute elles ont voyagées.



Le spectacle se poursuit en musique et sur scène avec **Raymond Collomb**. Des lumières apparaissent au bout de ses doigts...



celles-ci sont déposées une à une dans un petit sac en tissu de couleur noire et dans le geste de projeter le contenu du sac dans la salle celui-ci se transforme en un immense foulard de couleur bleu ou toutes les lumières y sont incrustées. Enchaînement sur 2 cordes ou des nœuds apparaissent, disparaissent et change de corde. Final avec une boule blanche qui apparaît puis se multiplie ... Elle reprend sa forme première, rétrécit puis disparaît. (Très visuel et élégant ce numéro). Bravo **Raymond** !



Retour au close-up avec **Sébastien** qui nous explique une recette de cuisine ! (Comme quoi on ne s'ennuie pas au club). Tout le monde est attentif et voilà qu'il nous montre 2 jokers et disant que c'est du pain ? Une carte est choisie puis perdue dans le jeu, **Jean Marcel** coupe plusieurs

fois, le jeu est étalé et à la surprise générale la carte choisie est prise en sandwich entre les deux jokers. Le sandwich express c'est encore mieux. À la vitesse de l'éclair la carte choisie (je présume que c'est une tranche de jambon je n'ai pas eu le temps de voir !) quitte le paquet en main gauche et atterrit entre les tranches de pain (les jokers). Comme il est en forme **Sébastien** enchaîne sa version perso du jeu invisible ! Il dépose un petit étui de cuir extra plat sur la table à la vue de tous puis demande à **Jean Claude** de montrer à tout le monde un jeu imaginaire et de séparer les rouges et les noirs, de jeter par terre le paquet de son choix ... de ramasser une carte au hasard et de la nommer, c'est le 8 de carreau... (Plus honnête que ça, ça n'existe pas). Tranquillement **Sébastien** sort de son petit étui une mini carte ... c'est le 9 de carreau ? Désolation du public !!! **Sébastien** nous dit "je n'étais pas loin à une carte près" Puis Rebondissement ! Devinez ce qu'il y avait écrit au dos de la carte ? ... A une carte près. Applaudissement c'est un sans faute.

Patrice Lebellegarde se concentre dans un coin de la salle. Ce soir il va nous faire un tour dangereux ! Made in USA. De 3 enveloppes lugubres il sort 3 cartes blanches et demande à **Jean Marie** de dessiner un clou. Sur l'une d'elle, **Jean Marie** dessine un énorme et magnifique clou... les cartes sont remises dans les enveloppes qui sont mélangées et disposées sur la table par **Jean Marie**. Suspense... **Patrice** se concentre puis frappe violemment sur 2 enveloppes. Aucune trace de sang sur ses mains l'exploit est total. L'enveloppe restante est ouverte elle contient la carte avec le clou.



Guy Pollizi rejoint la table et nous présente un tour rapide. D'un jeu mélangé, il fait choisir une carte... celle-ci est perdue dans le jeu par **Bernard** qui effectue une série de coupe successives pendant que **Guy** le regarde. Tranquillement **Guy** annonce que la carte se trouve en 8^{ème} position. **Bernard** compte les cartes, banco c'est exact.

Pour la magie de salon, c'est notre ami **Jean Marcel Assante** qui s'y colle. Une prédiction est à l'écart, la musique démarre **Jean Marcel** nous présente puis mélange 9 cartons numérotés de 1 à 9. Il les distribue à 3 personnes ... puis les cartons sont récupérés dans un ordre aléatoire. **Jean Marcel** les place comme ils viennent sur un support pour former 3 rangées de 3 chiffres. Puis il fait l'addition de ces nombres et affiche le résultat à la base du support (un nombre à 4 chiffres). 1^{er} effet : La prédiction qui avait été mise à l'écart est composée de 4 cartons de chiffres qui correspondent au résultat ! **Jean Marcel** assemble ces 4 cartons pour former le résultat puis il retourne l'ensemble et là c'est le 2^{ème} effet « kiss-Cool » car derrière, cela représente le logo des Magiciens de Provence et dans l'ordre SVP.



Magie très personnelle et très appréciée. Bravo **Jean Marcel**.

"Ouvrez bien vos yeux" c'est le titre du tour que **Jean Claude Soleilland** nous a présenté. Il nous fait comprendre que si on ne voit pas ses manipulations c'est que nous avons peut-être des problèmes de vision ! Il nous montre 4 six les égalise puis recule de 3 centimètres, étale de nouveau, un des six s'est retourné. Cela est répété avec chacun des six. Puis il nous dit que nous sommes



daltoniens ! Il nous le prouve car effectivement nous voyons le dos des cartes d'une couleur différente. Pour conclure il nous recommande de consulter rapidement un ophtalmo...

mais avant, il nous propose de nous faire lui-même un test de lecture. Incroyable cette fois le dos des cartes représentent un tableau de lettres identique à celui que les spécialistes de la vue ont dans leur cabinet. Finalement il nous demande de fermer un œil et nous fait lire les lettres. Si avec ça on ne rigole pas c'est même plus la peine!

Voilà un tour rapide et percutant présenté par **Fabien Delvoye**. Il sort un jeu de cartes puis écrit une prédiction sur l'une d'elle, celle-ci est replacée dans l'étui qui a été montré vide auparavant. Le jeu est mélangé puis étalé en ruban. **Jean Marcel** pose son doigt sur la carte de son choix ...



Cette carte est mise dans l'étui avec l'autre. Climax **Jean Marcel** sort lui-même les cartes de l'étui et constate que l'écriture indique le nom de sa carte. Vite fait bien fait, chapeau.

La soirée se termine avec **Jean Marie Rouillier**. Il demande à **Bernard** de couper quelques cartes du jeu puis de les cacher sous le tapis, **Jean Marie** distribue une rangée de 20 cartes, ensuite **Bernard** compte les cartes qu'il avait cachées. Il doit maintenant mémoriser dans la rangée la carte qui correspond à ce nombre. Toutes les cartes sont regroupées, le jeu est reformé. **Jean Marie** à l'aide de passes magiques, fait remonter 2 fois de suite la carte sur le dessus du jeu. À la 3^{ème} tentative, c'est la panne... **Jean Marie** redémarre le jeu en mode sans échec et grâce à une formule magique il étale le jeu... une seule carte est de couleur différente, c'est la carte de bernard. Bravo !!!

Si il fallait donner un nom à ce tour ce serait "La carte mère".

Prochaine réunion le 11 juin 2010 à 20 h 00